

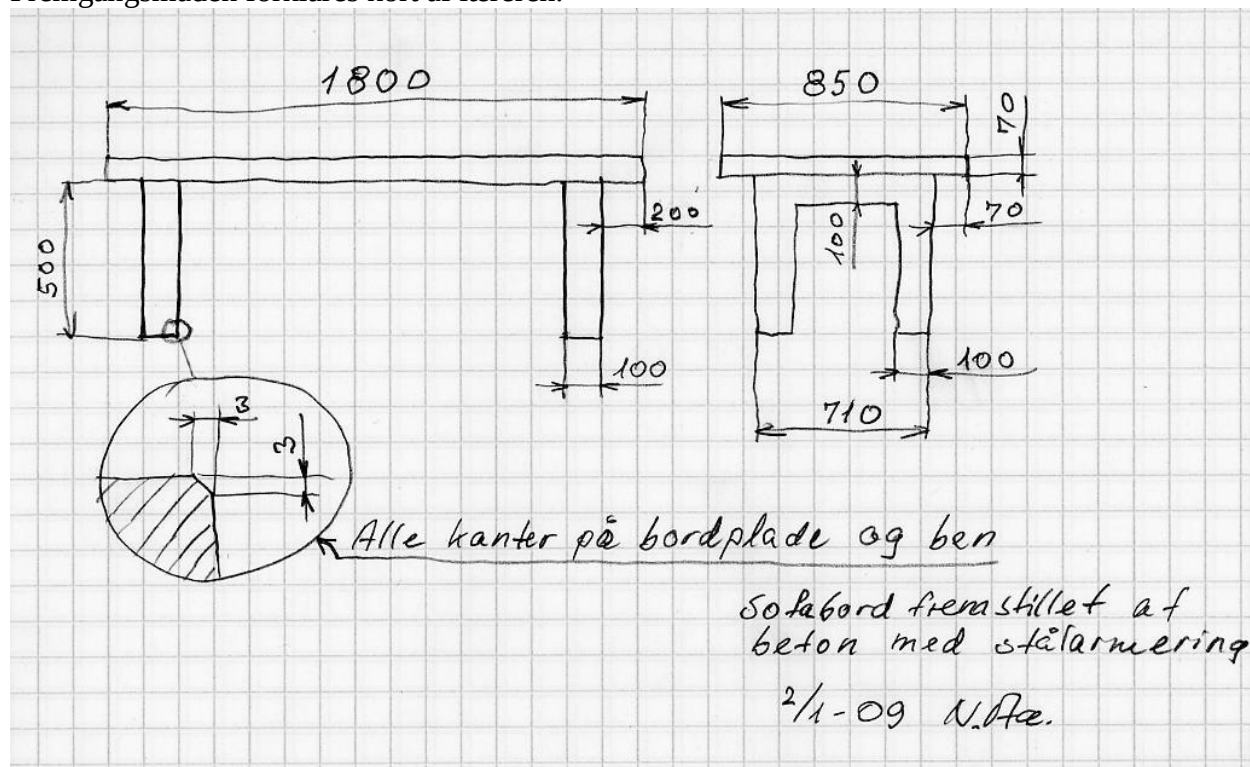
3D-tegning

Denne opgave skal introducere tegning og konstruktion i 3D således at der i Teknologi og senere i diverse teknikfag kan fremstilles professionelle tegninger.

Det skal afslutningsvis vises, hvor nemt det er at trække 3D-tegningen over på et stykke virtuelt tegnepapir og således lave tegninger med mål, printe dem ud på papir og bruge dem i værkstedet.

Nedenstående skitse viser et "Sofabord" som skal tegnes i 3D ved hjælp af Inventor. Inventor findes på de fleste af skolens PC'er. Det kan hentes lovligt til brug i et år på egen PC.

Fremgangsmåden forklares kort af læreren.



Herunder ses sofabordet i 3D:



Der fremstilles en virtuel glasskål eller -kande, som placeres midt på bordet. Tegnerens navn skal kunne ses på billedet.

Opgaven laves i ugerne 10 og 11.

Opgaven er selvstændig. Resultatet gemmes i netavisen sammen med en målsat 2D tegning og en kort omtale af opgaven.