

Opgave 04 Produktdesign

Det er en udbredt opfattelse at en designer udelukkende beskæftiger sig med produktdesign. Det drejer sig da også om produktdesign i denne opgave. Foruden arkitektur er det design af produkter, som Danmark er kendt for over hele verden.

Projektet

I dette projekt skal du som lært i Teknologi begynde med at formulere et problem. Problemet skal i denne opgave kunne løses ved hjælp af design af genstande til indretning af et hus eller evt. en have. Genstandene kan være reoler, stole, sofaer, senge, borde, en grill, en kaffemaskine - der er næsten ingen grænser for emner.

Der skal føres en journal i projektet, som på kort, men for andre forståelig form, kommunikerer alle overvejelser og beslutninger i forløbet. Heri selvfølgelig dokumentation i form af billeder af inspirerende løsninger (produkter), skitser med mål, CAD-tegninger og endelig fremstilling af en model i målestok 1:6.

I projektet vil indgå undervisning, som for det meste består af selvstudium af udleveret materiale. Der skal indøves en del termer, som indgår i designerens univers.

En væsentlig del af opgaven består i analyse af forbilleder og eget design. Herunder især forholdet mellem form, funktion og kommunikation.

Stikord, som tegner opgaven (listen udvides efter behov)

- formulering af problem
- finde forbilleder
- analysere forbilleder
- finde og skitsere ideer
- analysere egne ideer
- finde materialer
- økonomi/eksklusivt/billigt
- farver
- modelbygning

Bemærk (Citat fra fagets fagplan):

Kursisternes arbejde, progression og selvevaluering fastholdes i en portfolio.

Ved afslutningen af hvert større projekt foretager kursisten en skriftlig opsummering af forløbets praktiske og teoretiske elementer. Opsummeringens omfang er ca. en side. Resultaterne fra hvert projektforbånd samles i portfolioen. Kursisten redigerer denne, så teoretiske og praktiske researchmaterialer og løste opgaver tydeligt fremgår. Kursisten udarbejder en indholdsfortegnelse over de projektforbånd mv., som indgår i portfolioen.